

DirectSOFT: программа, файлы проекта и сохраняемая информация

| Функции меню DirectSOFT | | File > Save Project to Disk | File > Save Project to PLC | File > Save Project As | File > Backup Project | File > Write Program to Disk | File > Write Program to PLC | File > Import > Program | File > Export > Program |
|---|---|-----------------------------|----------------------------|------------------------|-----------------------|------------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|
| Сохраняемые данные | Ladder Program - Программа релейной логики | + | + | + | + | + | + | + | + |
| | V-memory Data - Данные в V-памяти | + | + | + | + | | | | |
| | System V-memory (1) - Системная область V-памяти | + | + | + | + | | | | |
| | Pause Bit Settings - Настройки битов паузы | + | + | + | + | | | | |
| | I/O Configuration - Конфигурация ввода/вывода | + | (3) | + | + | | | | |
| | Timer/Counter, Accumulator Memory (4) -память таймеров, счетчиков, аккумулятора | | | | | | | | |
| | Ladder Rung Comments (2) - Комментарии к цепям | + | | + | + | | | + | (6) |
| | Element Documentation (2) - Документация к элементам | + | | + | + | | | + | (6) |
| | Stage Comments (2) - Комментарии к стадиям | + | | + | + | | | + | (6) |
| | PLC Parameters (e.g. PLC type) - Настройки ПЛК (в том числе, тип) | + | | + | + | | | | |
| V-memory Editor Format - Формат редактора V-памяти | + | | + | + | | | | | |
| DirectSOFT Window Layout - Раскладка окон DirectSOFT | + | | + | + | | | | | |
| Используемые файлы | .PRJ = Ladder program - Программа релейной логики | + | | + | + | + | | + | |
| | .VD = V-memory data - Данные в V-памяти | + | (5) | + | + | | | | |
| | .VF = V-memory editor format - Формат редактора V-памяти | + | | + | + | | | | |
| | .TLS = PLC parameters, I/O configuration, pause bits -Настройки ПЛК, вв/вывода... | + | | + | + | | | | |
| | .ESD = Element documentation - Документация к элементам | + | | + | + | | | | |
| | .ESX = Index for element documentation - Индекс к документации элементов | + | | + | + | | | | |
| | .LDA = Maps rung comments - размещение комментариев к цепям | + | | + | + | | | + | |
| | .LCD = Ladder comment data - Комментарии к цепям | + | | + | + | | | + | |
| | .LCX = Index for ladder comments – Индекс комментариев к цепям | + | | + | + | | | + | |
| | .LDO = Online only, temporary - Временный файл | + | | + | + | | | + | |
| | .SCD = Stage comments - Комментарии к стадиям | + | | + | + | | | + | |
| | .SCX = Index for stage comments – Индекс комментариев к стадиям | + | | + | + | | | + | |
| | .WSP = DirectSOFT window layout - Раскладка окон DirectSOFT | + | | + | + | | | + | |
| | .XML = Docking screen coordinates - Закрепление окон DirectSOFT | + | | + | + | + | | + | |
| | .RD = 305 R-data - Данные R-памяти контроллеров DL305 | + | | + | + | | | | |
| | .RF = 305 R- data editor format - Формат редактора данных R-памяти DL305 | + | | + | + | | | | |
| | .PRT = Print layout config - Настройки печати программы | + | | + | + | | | | |
| | .DV = DV1000 setup - Настройка DV1000 | + | | + | + | | | | |
| | .PID = PID documentation (2) - Документация на ПИД контуры | + | | + | + | | | | |
| | .INF = Project information - Информация по проекту | + | | + | + | | | | |
| .DTA = Data view - Отладочные окна - Data view | | | | | | | | | |
| .ERM = Ethernet remote master config – Настройка модуля ERM | | | | | | | | | |
| .CWB = Counter I/O configuration - Настройки вв/вывода счетчика | | | | | | | | | |
| .CSV = Comma-separated variable - Данные разделенные запятой | | | | | | | | | |
| .TXT = Text file - Текстовый файл | | | | | + | | | | |

Примечания:

(1) - Системная V-память содержит множество настроек, но **НЕ СОХРАНЯЕТ НИ пароль, НИ настройки коммуникационных портов, НИ настройки сторожевого таймера (Watchdog).**

(2) - Сохраняются немедленно при редактировании.

(3) – Если использована Ручная конфигурация.

(4) – Значения никогда автоматически не записываются. Чтобы записать вручную (в файл или ПЛК), Вы должны использовать *Редактор памяти - Memory Editor*

(5) - Пользовательская V-память из файла **.VD** (но не весь файл) записывается в ПЛК.

(6) - По выбору пользователю